

## Виртуальная реальность

Стремительное развитие VR-технологий (виртуальной реальности) не могло не отразиться на образовательном процессе, сегодня они успешно внедряются в нашей школе. Центр цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» оснастили новым, ранее не использовавшимся в школах учебным оборудованием, среди которого есть и VR-очки. По сути это «устанавливаемый на голове экран». С помощью специально разработанных компьютерных приложений, моделирующих реалистичные ситуации, изображение передается на мониторы, находящиеся в очках. Далее включается так называемое стереоскопическое зрение человека, и полученная объемная картинка помещает тебя в центр реальности. Теперь на уроках стало намного интересней: то ли просто читать учебник, то ли отправиться в виртуальное путешествие по человеческому организму в микрокапсуле, добраться до молекул и атомов вещества, посетить знаменитые галереи и музеи мира. Это все равно, что переместиться в пространстве! Учитель информатики Валиуллина Инзиля Ильгизовна на своих уроках используя очки виртуальной реальности, мотивирует учащихся осваивать новую информацию, подогревает их любопытство. Теперь они могут погружаться в предмет совсем на ином уровне, интересном и новом для себя. А кто-то из них в дальнейшем и сам сможет создавать виртуальную реальность. Для работы с VR-очками используется электронная платформа Steam, которая дает возможность скачать учебное приложение по одной из изучаемых тем и запустить его в виртуальной реальности.

